1.Прототип это средство с помощью которого можно показать ка будет работать программа (Переходы, скролинги и т.д.).

2. Нажмите на стрелочку рядом с названием файла и выберете вкладку “Show history”.

3.Граф редактор и менеджер файлов.

4.Layers Assets и остальные созданные группы и Frame’s.

5.Создаем например строку логина или пароля. Отдельно создаем новые Frame’s в которых пишем сообщение. Делаем прототип в котором проводим линию и выбираем “Open оверлей”.

Figma link:

https://www.figma.com/file/UZvTJy3fPFsk2ouiQCQLrP/Untitled?type=design&node-id=0-1&mode=design&t=KLGLEo3T1gQ4TGNf-0